**BÁO CÁO BÀI TẬP LỚN MÔN LẬP TRÌNH MẠNG HỌC KỲ I NĂM HỌC 2018 - 2019**

Nhóm: [21]

Thành viên:

1. Họ và tên: Lê Hồng Khánh Mã sinh viên: B15DCCN287

2. Họ và tên: Nguyễn Thị Huyền Yến Mã sinh viên: B15DCCN664

Nội dung

1. Giới thiệu sơ lược chủ đề:
2. Mục tiêu:

**Xây dựng game caro mô hình Server – Client với các yêu cầu:**

- Tạo phòng để Client vào chơi game

- In các nước đi ra File

- Cho phép chat, gửi 1 số Icon

- Cài đặt số phút cho 1 trận đấu

- Mỗi người chơi chỉ có 1 thời gian suy nghĩ nhất định

b. Đạt được:

- Tạo phòng

- In nước đi

- Cho phép Chat trong khi đấu

- Mỗi người chơi có 10s suy nghĩ, hết 10s sẽ thông báo thua, restart Game

**\* Bổ sung:**

- Đăng nhập/ Đăng ký (lấy và ghi dữ liệu từ database sử dụng XAMPP)

- Bảng điểm người chơi (Sắp xếp)

2. Phân công công việc

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| STT | Họ và tên | Các nội dung thực hiện | Đánh giá |
| 1 | Lê Hồng Khánh | - Xây dựng phần mềm, thiết kế hệ thống |  |
| 2 | Nguyễn Thị Huyền Yến | - Kiểm thử phần mềm |  |

3. Quá trình phát triển và chi tiết phần mềm:

Có trong file “**Báo cáo Lập trình Mạng.docx**”